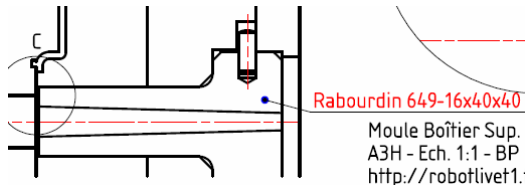
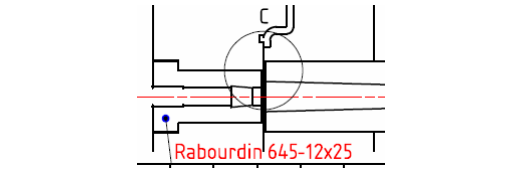
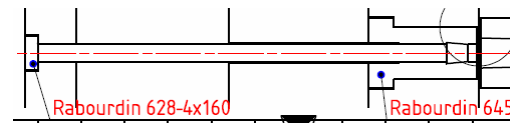
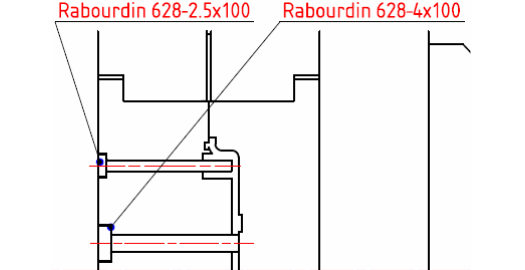
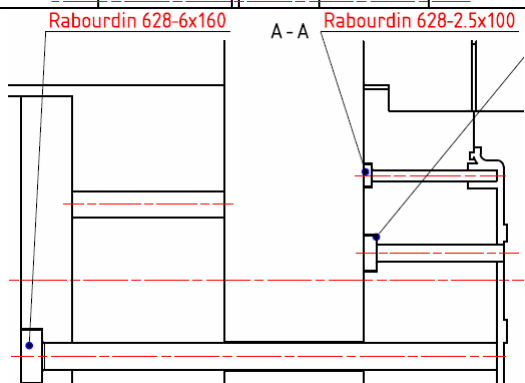
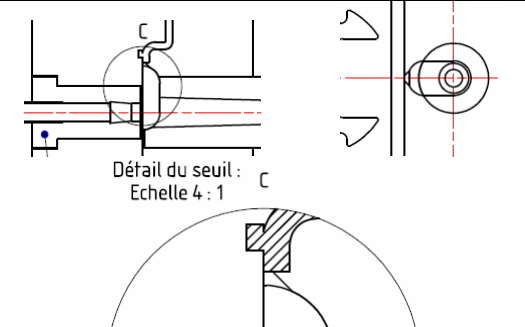


Moule d'injection plastique – Capot sup. Suivi de ligne

Mode opératoire du dessin en 6 étapes

Etapes	Résultats
<p>Etape 1 : Buse</p> <p>On commence par représenter les éléments standard du moule.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ Recherchez dans le catalogue Rabourdin la buse réf. 649-16x4x40 et dessinez-la en respectant les dimensions. Remarque : il faut un jeu au niveau de la tête dans la semelle fixe. ✚ Repérez-la en indiquant sa référence. ✚ Représentez une goupille cylindrique $\varnothing 4 \times 10$ pour l'orientation de la buse. 	 <p>Rabourdin 649-16x4x40 Moule Boîtier Sup. A3H - Ech. 1:1 - BP http://robotlivet1</p>
<p>Etape 2 : Arrache carotte</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ Recherchez dans le catalogue Rabourdin l'arrache carotte réf. 645-12x25 et dessinez-le aux dimensions. Remarque : n'oubliez pas le jeu au niveau de la tête. ✚ Repérez-le composant. 	 <p>Rabourdin 645-12x25</p>
<p>Etape 3 : Ejecteur de carotte</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ Recherchez dans le catalogue Rabourdin l'éjecteur cylindrique réf. 628-4x160 et représentez-le. Remarque : il faut également un jeu au niveau de la tête dans la plaque d'éjection. ✚ Repérez-le. 	 <p>Rabourdin 628-4x160 Rabourdin 645</p>
<p>Etape 4 : Broches</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ Représentez une broche à l'aide d'un éjecteur réf. 628-4x100 ✚ Procédez de même pour la broche 628-2.5x100 ✚ Repérez ces composants 	 <p>Rabourdin 628-2.5x100 Rabourdin 628-4x100</p>
<p>Etape 5 : Ejecteurs</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ Recherchez et représentez un des quatre éjecteurs 628-6x160 en correspondance avec la symbolisation de la vue de droite (partie mobile). ✚ Repérez ce composant 	 <p>Rabourdin 628-6x160 Rabourdin 628-2.5x100</p> <p>A - A</p>
<p>Etape 6 : Canal et seuil</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ Représentez le canal ✚ Représentez le seuil 	 <p>Détail du seuil : Echelle 4 : 1</p>